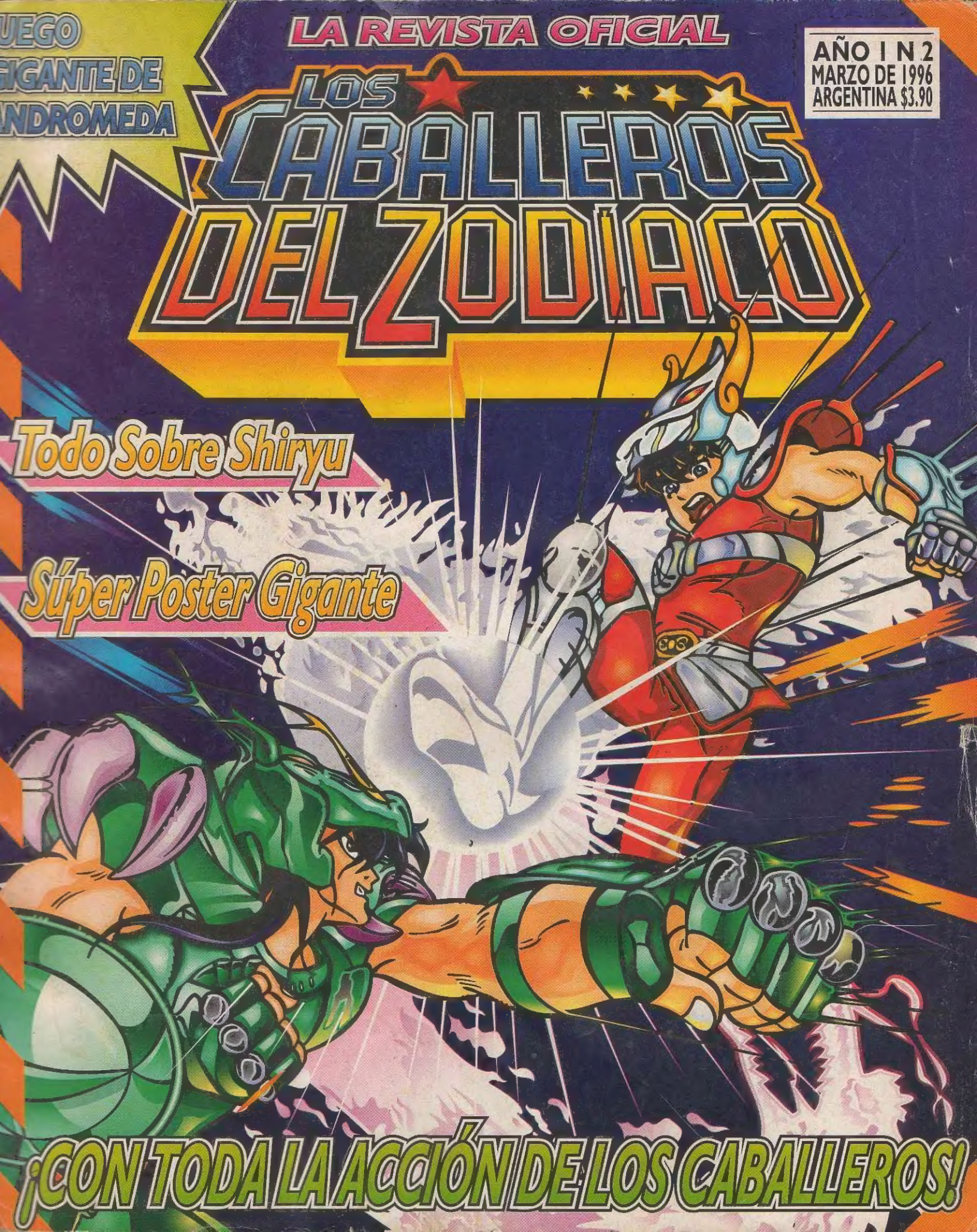

UEGO
GIGANTE DE
ANDROMEDA
LA REVISTA OFICIAL
LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO
AÑO I N 2
MARZO DE 1996
ARGENTINA $3.90
Todo Sobre Shiryu
Súper Poster Gigante
¡CON TODA LA ACCIÓN DE LOS CABALLEROS!

MARVEL COMICS
SABAN'S
MIGHTY MORPHIN
POWER RANGERS™
APARECE EL 1 DE MARZO
¡RESERVALO EN TU QUIOSCO:
MEGA DIVERSION ACTIVADA!

SUMARIO

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

ES UNA PUBLICACIÓN DE
EDITORIAL VERTICE S.R.L.
Lavalle 1994 5to Piso
Capital Federal, CP 1051
Tel.: 953-0604 / 954-2913

Director Responsable
Jorge Canay
Director Editorial
Juan Martín Larzábal
Director de Producción Gráfica
Juan Alberto Borrini
Director de Arte
Atilio Millán
Publicidad
Javier Salaberry
Secretaria Administrativa
Susana Vago
Tráfico y Circulación
Gonzalo Tapia

Fotocromía:
Fotocromos Bolívar
Distribuidores Capital Federal.
Distrimachi S.A.
Av. Independencia 2744
Capital Federal.
Interior
Districóndor S.A.
Av. Independencia 2744
Capital Federal.
Impresa en la Argentina en el mes de Marzo de 1996 en Atlántida Cochrane Impresores.

Prohibida su Reproducción total o parcial. Todos los Personajes y Marcas ©Toei Shueisha Inc. Tokyo. Derechos Reservados

¡HOLA CHICOS!

¡Estamos re-contentos por la forma en que se abrazaron a nuestra propuesta!
Y claro que esa confianza que ustedes nos brindaron tiene su recompensa. Por eso es que les preparamos un número espectacular, con todos los datos y, por supuesto, toda la acción de nuestras aventuras.
¿Empezamos?

El Origen De Los Caballeros

El Millonario Matsumasa Kido se encargó de recoger niños huérfanos con posibilidades para desarrollar, con el objeto de instruirse y así ordenarse Caballeros.

El entrenamiento resultó duro, y de los cien enviados preliminarmente sólo regresa-ron diez Estos diez Caballeros son quienes se unirán a Saori Kido, que es la encarnación de la Diosa Atenea, para luchar contra las fuerzas del mal.

Entonces... ¿Qué es un Caballero?.

Lo que podría ser un cráter de volcán o el del impacto de un meteorito, existe la posibilidad que sea la huella producida por un Caballero con su propio cuerpo. Es tal la fuerza que desarrollan, que son capaces de hacer cosas sobrehumanas. La técnica de lucha no es convencional, como lo son el Boxeo, las Artes Marciales... sino que mentalmente

encienden y hacen explotar un núcleo llamado Microcosmos que tienen en su cuerpo y que les brinda una energía descomunal.

Un Caballero puede destruir átomos, en el caso de una emergencia. El golpe más ligero que pueden dar supera el Match 1, lo que equivale a decir que superan la velocidad del sonido. Un Match alcanza los 340 mts. por segundo, por lo que un adversario situado a unos 3 Mts. puede recibir unos cien golpes al mismo tiempo. Los niños, a quienes Matsumasa envió a todo el mundo, recibieron entrenamiento de los más de cien Caballeros existentes, y volver al Japón con las Armaduras, pues esa es la prueba de que alguien se convirtió en Caballero.

El verdadero nombre de dichas Armaduras es "Armaduras de Bronce",que es el rango más bajo que puede ostentar un Caballero. Cada Caballero es protegido por una constelación.

Por eso es que hay tantos Caballeros como constelaciones, 29 en el firmamento Norte, y 47 en el Sur. En la línea divisoria entre ambos firmamentos, en la órbita del Sol, existen 12 constelaciones denominadas del camino amarillo, que son las Zodiacales. De entre las 88 existententes en total, estas constelaciones protegen a los Caballeros de rango superior. Hay una Armadura que sólo estos doce Caballeros pueden llevar, y es la Armadura de Oro de Sagitario, que perteneciera al Caballero Dorado Aiolos, como te contamos en el número anterior. Por la posesión de la misma es que comienzan los torneos de lucha en el Coliseo de Tokio...

En el Círculo Zodiacal se concentran los Doce Caballeros Dorados.

Ilustración: Atilio Millán.

Lucha En La Montaña De La Muerte

La lucha de los Caballeros del Zodíaco por recuperar de manos de los Caballeros Negros las piezas faltantes de la ArmaduraDorada adquiere ribetes dramáticos. En este tramo de la historia, la acción se desarrolla en la Montaña de la Muerte donde nuestros héroes, una vez más, tienen la oportunidad de demostrar su infinito valor.

Tras un extenso viaje plagado de peligros, nuestros héroes arriban a la **Montaña de la Muerte,** lugar pactado con los **Caballeros Negros**, para desarrollar la lucha que determinará quien se quedará con las piezas faltantes de la **Armadura Dorada de Sagitario.**

El primero en encontrarse con su símil negro es **Hyoga, el Caballero del Cisne. El Cisne Negro**, que tiene en su poder las hombreras de la preciada **Armadura Dorada de Sagitario**, para defender su posesión, agrede al **Cisne de Bronce** lanzándole un ataque de **Polvo Negro de Diamantes.**

Luego de un feroz combate, durante el cual los contendientes se propinaron terribles golpes, **Hyoga** consigue congelar al **Cisne Negro** contra uno de los picos de **la Montaña de la Muerte**. A pesar de su triunfo, **Hyoga** no puede evitar que el **Cisne Negro**, antes de morir, le envíe la insignia de su casco a **Ikki**.

En ella, **el Fénix** podrá ver reflejada la técnica de lucha del **Cisne de Bronce.**

Ya con la protección para el brazo izquierdo y las hombreras de la **Armadura Dorada de Sagitario** en su poder, **Hyoga** continúa triunfante su camino.

En forma imprevista, también llega el momento en que **Seiya** encuentra su oportunidad para ratificar su inmenso valor. **El Caballero de Pegaso**, se encuentra repentinamente cara a cara con el **Pegaso Negro** quien tendrá en su poder el cinturón de la **Armadura Dorada de Sagitario**, y el enfrentamiento se hace inevitable.

Debido a su extraordinaria técnica, **Seiya** vence con facilidad a su oponente, aunque durante el transcurso de la lucha, no alcanza a impedir que, en su único ataque, **el Caballero Negro** logra impactar contra su cuerpo uno de sus temibles meteoros.

Restándole importancia al impacto recibido **-Seiya**

consideró que se trataba de un simple golpe-, nuestro héroe prosigue su camino en busca **del Fénix**, pero en el trayecto un calor intenso comenzó a molestarlo.

Ese calor pronto se convirtió en un abrasador fuego que parecía quemarle las entrañas y cuya intensidad iba en aumento. Para aliviar su tormento, **Seiya** decidió sacarse su Armadura y refrescarse con la helada nieve del lugar, pero su idea no resultó. Al instante comprobó que de la superficie de su cuerpo comenzaron a brotar unas espantosas **manchas marrones** que lo cubrieron por completo.

Cuando su desesperación aumentaba, recordó una amenazadora advertencia lanzada por el **Pegaso Negro** antes de ser vencido: "***No podrás librarte de la Muerte Negra***". En ese momento, tras tambalearse, **Seiya** perdió el conocimiento y cayó de **la Montaña de La Muerte.**

Shun, Caballero de Andrómeda, quien se encontraba en las proximidades del lugar donde se estaba desarrollando el drama, escuchó el sonido de una campanilla y se dirigió al sitio de donde provenía. Tremenda fue su sorpresa cuando descubrió a **Seiya** malherido y tendido en una saliente de la montaña, con serio riesgo de caer al vacío.

Con sus cadenas inició un desesperado rescate, no sin antes notar un extraño color en la piel de su camarada y amigo.

Cuando **Shun** estaba dedicado de lleno a la tarea de salvataje, irrumpió agresivamente en el lugar **el Caballero Negro de Andrómeda**, quien rápidamente lanzó su ataque. Como la cadena de **Andrómeda Negra** tenía la extraordinaria cualidad de poder convertirse en serpiente, **Shun** imprevistamente se vió forzado a tomar una defícil decisión: continuar alzando a **Seiya** del peligroso lugar en el que estaba a riesgo de su propia vida, o abandonar momentaneamente a su amigo para responder al ataque del **Caballero Negro.**

A pesar de que había sido herido por el accionar de su rival, **el Caballero de Bronce,** como corresponde a un guardián del **bien**, no se decidía a soltar a Seiya aunque éste se lo pedía constantemente. **Shun** sentía el deber de protegerlo. La situación era angustiante, ya que los dos **Caballeros de Bronce** corrían serio peligro.

Repentinamente, hizo su aparición en la escena **Shiryu**, quien empezó a alentar a **Shun** para que elevara su **Cosmo Energía** al máximo nivel. Con eso bastó para que el valeroso **Caballero de Andrómeda** reaccionara. En un supremo y último esfuerzo, de un solo ataque hirió mortalmente a su rival **Negro**.

Eliminado el adversario, **Shiriu** le pidió a **Shun** que continuara con el rescate de **Seiya,** para así poder cumplir con su nueva misión: enfrentar al próximo rival, el temible **Dragón Negro.**

El Combate entre el **Caballero** rival resulta terrible. En el **Shiryu** pierde mucha sangre, lo cual pone en serio riesgo su vida, pero eso no le impide sobreponerse y vencer en el combate, en una muestra de gran valor.

En el momento que **Shiryu** tenía al **Caballero Negro** a su merced, éste extendió su dedo índice, y le detuvo la hemorragia. Eso salvó su vida. **Shiryu**, asombrado, le preguntó al **Dragón Negro** por qué había hecho eso por el...

la contestación no se hizo esperar... **el Dragón Negro** quería creer en eso que llamaban amistad, y que había llevado a **Shiryu** a arriesgar su propia vida por sus compañeros.

Shiryu quizo ofrecerle su amistad...pero era demasiado tarde. Ya no podía escucharlo.

En ese momento **Shun** estaba sacando a

Seiya del abismo, en muy mal estado. Su aspecto era terrible.

Shun se preguntaba como salvarlo, mientras **Shiryu** solo observaba... recordaba el momento en el que había ofrendado la mitad de su sangre para reparar las **Armaduras** con el **Maestro Mo de Jamiel**, y logró sobrevivir...y el momento en que el **Dragón Negro**, conmovido por su arrojo y valentía, luchando por sus amigos aún a riesgo de morir, lo salvó deteniéndole la hemorragia al darle en un **Punto Estrellado**...allí recordó a su **Maestro.**

De golpe, clavó uno de sus dedos en el cuerpo de **Seiya,** de donde comenzó a manar abundante sangre.

Ante la desesperación de **Shun,** que pensaba que **Shiryu** lo estaba rematando, éste le explicó que solo estaba aplicando las enseñanzas de su **Antiguo Maestro.**

En definitiva, le había dado en un punto estrellado.

Los Caballeros están protegidos cada uno de ellos por su propia **Constelación.**

Por tanto, sus puntos vitales equivalen a la posición de sus diez estrellas guardianas de la **Constelación del Pegaso**, en este caso.

De esa forma, dándole uno a uno en los diez puntos estrellados, **Seiya** debería expulsar la **Sangre Negra**, causante de su mal, aquella contaminada por el impacto del meteoro del **Pegaso Negro.**

Ahora, todo depende de la fortaleza de **Seiya.**

Shun y **Shiryu** deciden entonces dejar a su amigo allí para que pueda reponerse.

Había perdido demasiada sangre, y estaba muy débil.

El próximo enemigo a enfrentar no sería nada fácil, y los **Caballeros** de **Andrómeda** y del **Dragón** lo sabían.

Ikki, Caballero del Fénix, líder de los **Caballeros Negros** ya derrotados, es el último obstáculo. Claro que tiene un gran poderío y una **Armadura** que se reconstruye a sí misma: Es un rival de cuidado, y su ambición no conoce límites.

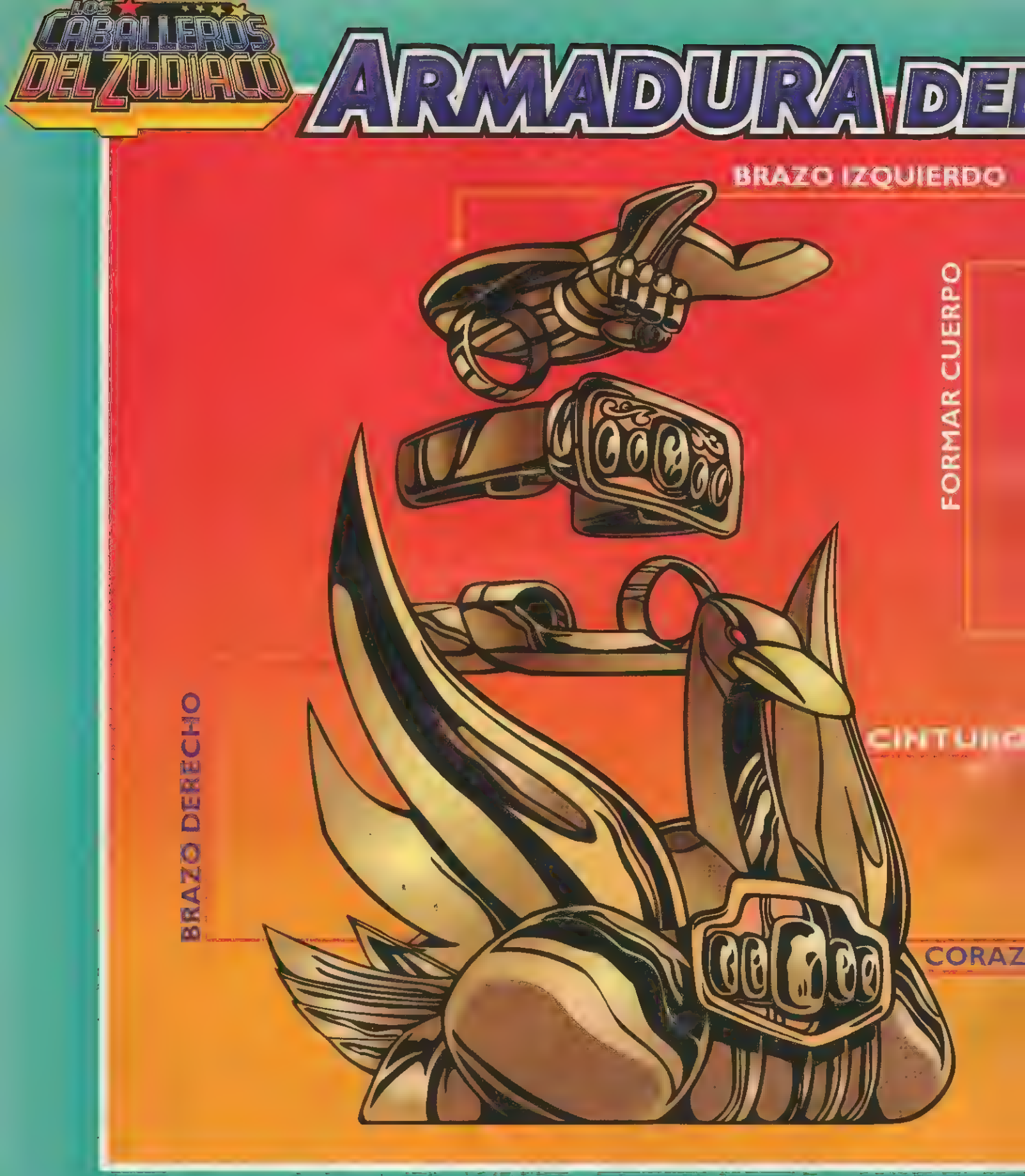
Pero debían recuperar la última pieza de la **Armadura Dorada de Sagitario**, que perteneciera al **Caballero Dorado Aiolos**.

El **Casco** de la misma está en poder del **Fénix,** y hacia él van, para luchar por la posesión de la última pieza...

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO
SHIRYU VS SEIYA
En el Torneo de lucha entre Caballeros organizado por la Fundación Kido, cuyo premio es la Armadurade Oro, el combate más impresionante que mantiene en vilo al Coliseo de Tokio está por dar comienzo:es el que protagonizan...
...quienes son quizás dos de los más poderosos guerreros del Torneo... dos potencias frente a frente...¿quién saldrá victorioso? Lo que puede acontecer es realmente impredecible...
¡ESTE COMBATE TERMINARÁ MUY PRONTO!
¡ESO LO VEREMOS!
¡ TIEMBLA ANTE EL GOLPE DEL DRAGÓN!
KA-BLAMM
Comienza el enfrentamiento con Shiryu derribando a Seiya de un solo y tremendo golpe. El Dragón está decidido a terminar rápidamente el pleito.
¡HUGH!

¡HUGH!
Decidido a terminar pronto con el combate, Shiryu había descargado un golpe terrible. Seiya yacía inmóvil, en el centro del Coliseo...
¡SE ESTÁ LEVANTANDO! ¡ES INCREÍBLE QUE HAYA RESISTIDO EL GOLPE!
Shunrei, amiga de Shiryu, venía a advertirle del grave estado en que se encontraba su Maestro. Shiryu se dió cuenta de la situación. El Caballero del Dragón contemplaba incrédulo a Seiya... nadie había resistido hasta entonces el Dragón Naciente... eso lo enfurece, pues quiere terminar rápidamente con el enfrentamiento.
POF!
¡VENDERÉ CARA MI DERROTA!
POF!
La Armadura del Dragón es demasido poderosa. Y Seiya ya tenía suficientes pruebas de ello. Llevaba todas las de perder... había que pensar mucho...
POF!
POF!
¡NO ME RENDIRÉ SIN PELEAR!
Seiya lanza sus Meteoros de Pegaso una y otra vez, sin ocasionarle el menor daño a Shiryu...
¡BASTA! ¡ESTO DEBE TERMINAR!
Shiryu golpeaba una y otra vez a Seiya, quien afrontaba con valentía el duro castigo... empezaba a comprender que solo una furza del mismo poder de la Armadura del Dragón podía destruirla...era más fuerte que el diamante. Con el escudo y el puño más fuerte, solo un choque entre ellos podría destrozarlos...
¡AARJI
¡TOMA!
THUD-DD'
¡NO ME DERROTARÁS SHIRYU!
Seiya se incorpora y en un último esfuerzo se lanza contra el escudo de Shiryu...

...Estando muy golpeado. Lo ataca de frente, sabiendo que tiene la respuesta. Imprevistamente, embiste con su cabeza tratando de romper el brazo de Shiryu que lleva el escudo invencible, pero Shiryu lo advierte y en movimiento muy veloz rompe el casco de Seiya con un tremendo golpe. Seiya ya no tenía protección, pero la Armadura del Dragón estaba destrozada...
MI ARMADURA ESTÁ INUTILIZADA... ¡PERO PELEARÉ A PECHO DESCUBIERTO!
TWUMP!!
Shiryu ahora se dá cuenta: cuando la cabeza de Seiya impactó en el escudo, quiso rematarlo con su puño derecho. Pero Seiya se desplomó y Shiryu le dió a su propio escudo...
ESTO SE TERMINA, SEIYA...
Ambos Caballeros se despojan de sus Armaduras. La de Shiryu, invencible... Seiya no quería ventajas...
El riesgo ahora es grande...sin sus protecciones, el combate puede ser mortal...
CREO QUE LO TENGO...
Seiya descubre que Shiryu baja un poco el puño izquierdo cuando concentra la energía para atacar. En ese momento el Gran Dragón aparece en su espalda y su garra derecha señala el punto débil: su corazón.
¿EEH?
ZAK!
¡METEOROS DE PEGASO!
POOF!!
¡AAGH!
Seiya entonces esperó el momento en que bajara la guardia, y disparó un Meteoro de Pegaso cuando vió aparecer la garra en su pecho . Shiryu es arrojado del ring sin vida. Su corazón se ha detenido y solo un golpe de igual intensidad podría hacer que volviera a latir. Pero aunque Seiya también ha caído y está muy grave, con lo último de sus fuerzas logra revivirlo...allí comienza otra historia.

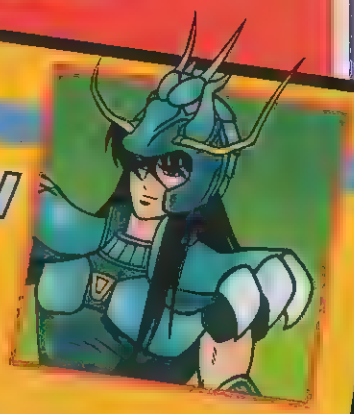

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO
ARMADURA DE
BRAZO IZQUIERDO
FORMAR CUERPO
CINTURÓ
BRAZO DERECHO
CORAZ

CISNE
CASCO
Plegar Cuello.
CINTURÓN
Formar Cuerpo.
Estirar Cinturón.
BRAZO DERECHO

Fue el más duro oponente de Seiya, Caballero de Pegaso, en el Torneo del Coliseo de Tokio. Y la amistad que construyeron ambos luego de ese combate, es prueba de los nobles sentimientos que conducen a nuestros héroes. Shiryu es de vital importancia en muchas de las victorias de los Caballeros. Aquí te contamos algunas cosas más.

SHIRYU

CABALLERO DEL DRAGON



Nacido en **China**, nunca conoció a sus padres. Rápidamente fue a dar a un Orfanatorio y, a la edad de ocho años, ingresó a la **Fundación Kido**, para así convertirse en Caballero.

Shiryu fue enviado a entrenarse a los **Cinco Picos de la Cascada de Rosan**, con el antiguo **Maestro de Goroho**, último retador del viejo **Patriarca del Santuario**.

Allí conoció a **Shunrei**, y más tarde a **Okko**, también aspirante a la **Armadura del Dragón.** **Shunrei** pasó a ser como una hermana para **Shiryu**, quien lo ayudó mucho en los seis años de duro entrenamiento.

Okko estaba destinado a ser su compañero de competencia por la **Armadura del Dragón**, pero fue expulsado por mal conportamiento.

Cuando **Shiryu** obtuvo la Armadura marchó hacia **Tokio** para pelear en el Torneo por la **Armadura Dorada de Sagitario**.

Es allí donde su destino comienza a unirse al del resto de los Caballeros de Bronce.

Ilustración: Atilio Millán.

LOS CABALLEROS NEGROS

Estos siniestros personajes, de oscuras intenciones, son liderados por Ikki, el Caballero del Fénix. Estos Caballeros, poseen poderes similares a los Caballeros de Bronce, solo que los utilizan para el mal.

DRAGON NEGRO

EDAD: 15 Años. **ALTURA:** 1,73mts. **PESO:** 63kgs. **FECHA DE NACIMIENTO:** Desconocida **GRUPO SANGUÍNEO:** Desconocido **PAÍS DE ORIGEN:** Desconocido **LUGAR DE ENTRENAMIENTO:** La Isla de la Muerte.

PEGASO NEGRO

EDAD: 15 años. **ALTURA:** 1,70 mts. **PESO**: 58Kgr. **FECHA DE NACIMIENTO:** 13 de Julio **GRUPO SANGUINEO:**B **PAÍS DE ORIGEN:** Israel. **LUGAR DE ENTRENAMIENTO:** La Isla de la Muerte

CISNE NEGRO

EDAD: 15 años **ALTURA:** 1,73 mts. PESO: 61 Kgs.**FECHA DE NACIMIENTO:** 28 de Diciembre **GRUPO SANGUÍNEO:** O **PAÍS DE ORIGEN:** Finlandia **LUGAR DE ENTRE-NAMIENTO:** Isla de La Muerte.

ANDROMEDA NEGRO

EDAD: 14 años **ALTURA:** 1,70 mts. **PESO:** 58 Kgs. **FECHA DE NACIMIENTO:**4 de Octubre **GRUPO SANGUÍNEO:** B **PAÍS DE ORIGEN:** Turquia. **LUGAR DE ENTRE-NAMIEN-TO:**Isla de La Muerte.

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

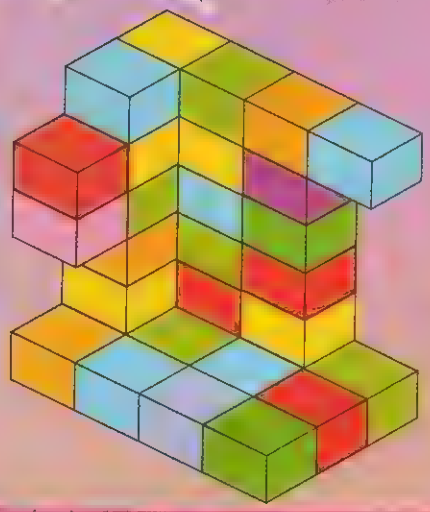
SHAINA: EL PODER DE LA COBRA

Shaina, Guerrera de la Constelación de la Cobra, esgrime [illegible] poderes. ¿Podés determinar, de las tres colas de la serpiente, cuál corresponde efectivamente a la misma?.

JUEGOS & PASATIEMPOS

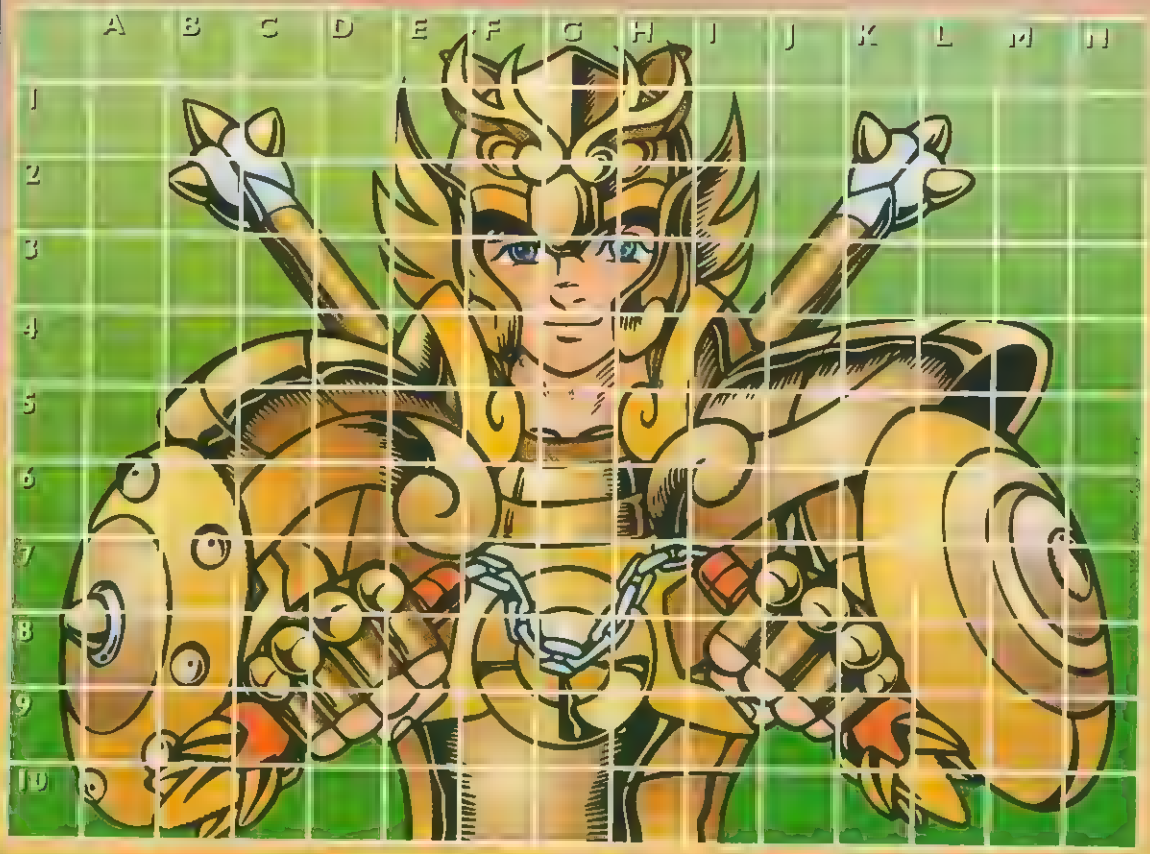
CUBO INCOMPLETO

¿Podés decirnos cuantas piezas le faltan al cubo de la figura, para poder completarlo enterito?. Miralo bien, que no es tan fácil...



GRILLA ZODIACAL

¿Podés determinar a que zonas de la grilla pertenecen los cuadros reproducidos abajo? Pero cuidado, uno está alterado respecto del original.

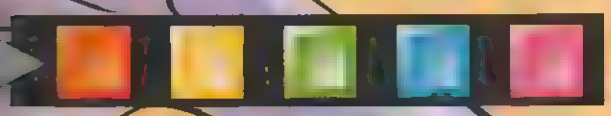


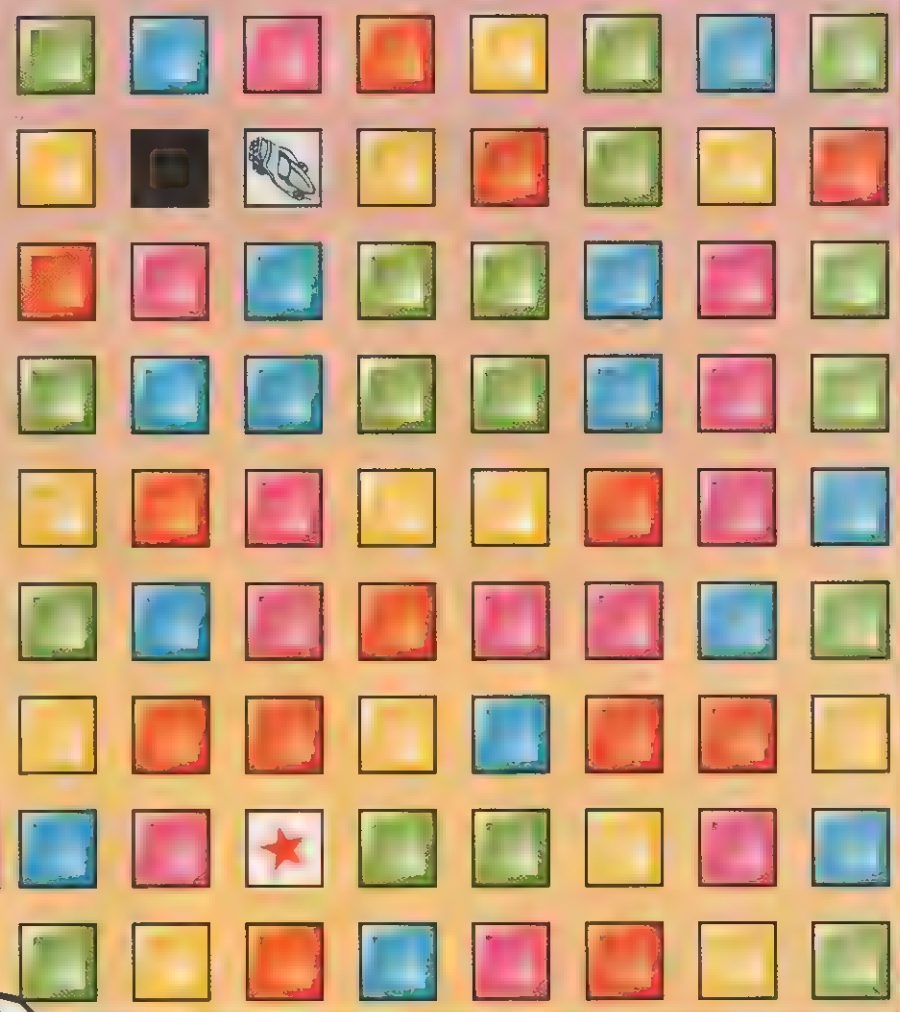
OMBRA SECRETA

s cuatro
ras del
elo de Ikki,
stá a tu
erda, solo
e corres-
e con el
al.
decís
al se
?

LABERINTO DE COLORES

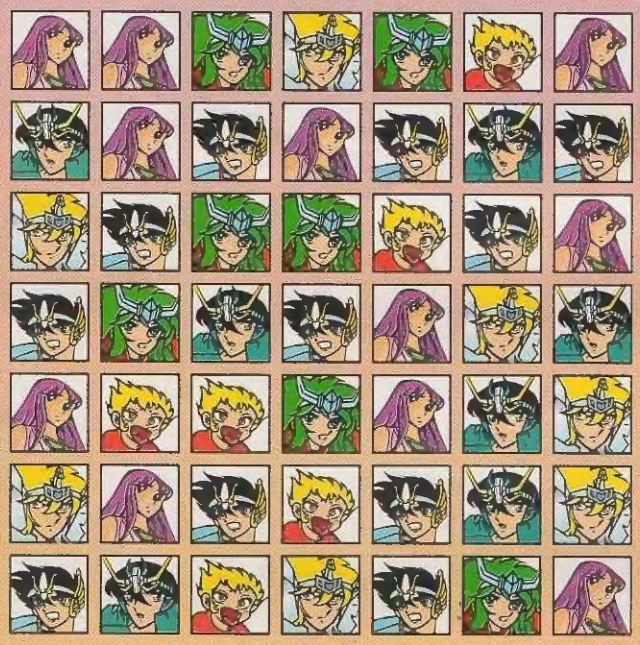
Hyoga debe atravesar el laberinto, para poder recoger el Brazo de la Armadura. Para eso tiene que partir de la estrella, siguiendo la secuencia de colores siempre en línea (no se puede ir en diagonal), y evitando caer en la casilla negra. ¡Suerte!

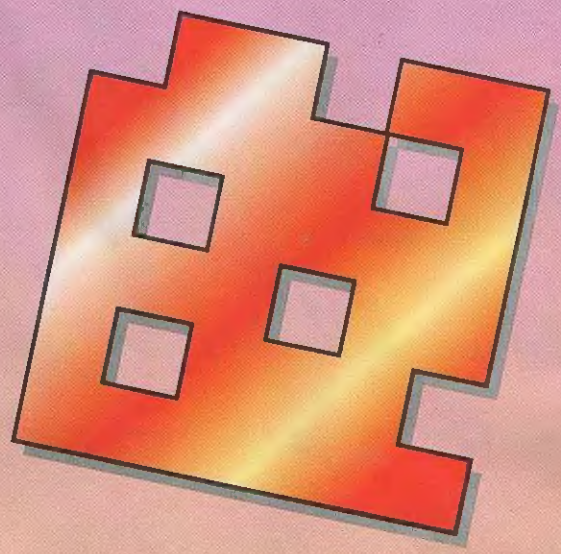




PLACA ENIGMA

Superponiendo la placa sobre la grilla en determinada posición, en las seis ventanas aparecerá repetida la imagen de uno de los seis personajes presentes en la grilla. La placa puede girarse en cualquier sentido, y ubicarse sobre la grilla en cualquier forma.

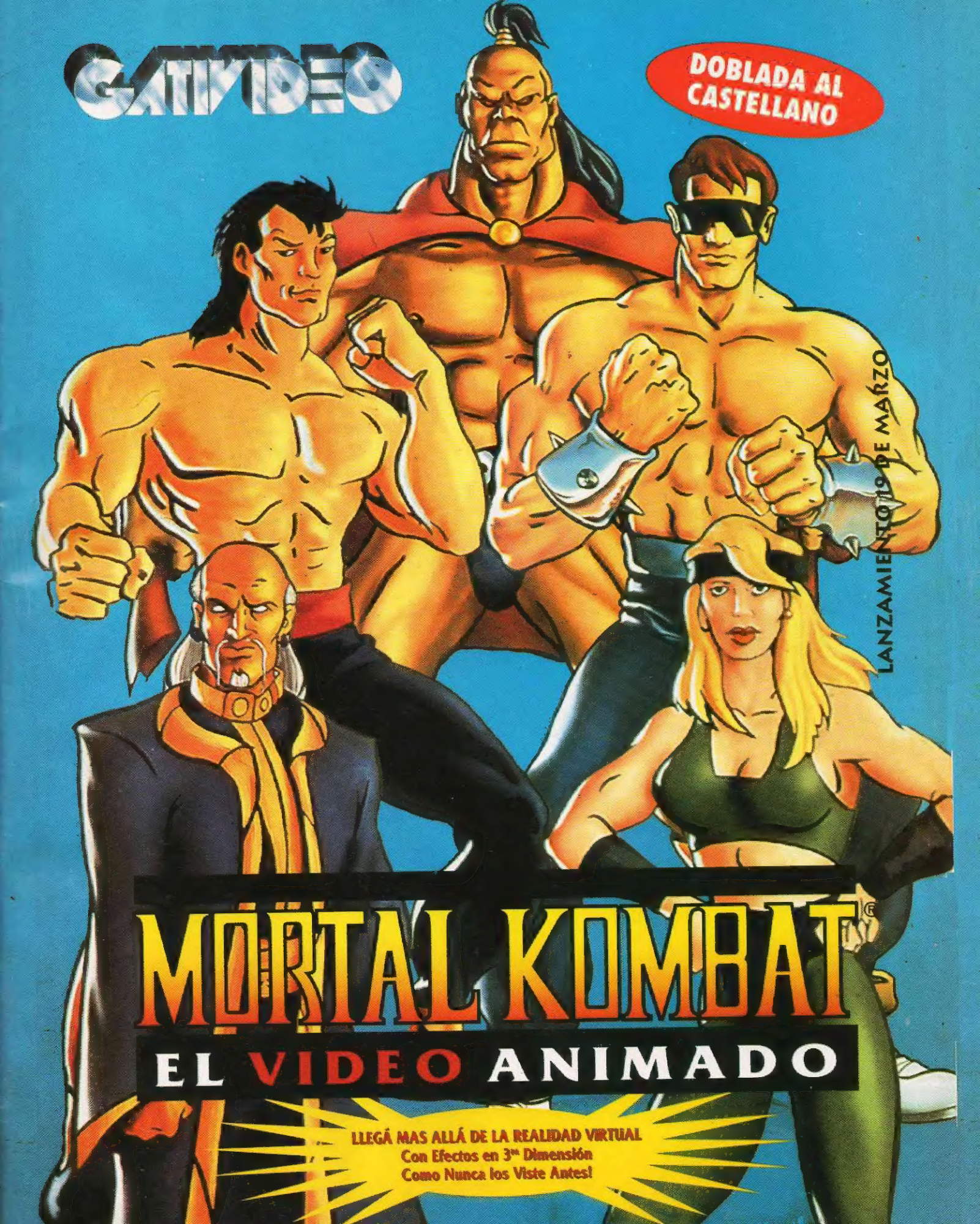




EL ESPEJO ROTO

El espejo que refleja la imagen de Ikki, se quebró en siete partes. Si intentás recomponer la imagen, hay una pieza que no corresponde. ¿Cuál es?

SOLUCION: La pieza que no corresponde es la E


GATIVIDEO
DOBLADA AL CASTELLANO
LANZAMIENTO 19 DE MARZO
MORTAL KOMBAT®
EL VIDEO ANIMADO
LLEGÁ MAS ALLÁ DE LA REALIDAD VIRTUAL
Con Efectos en 3ra Dimensión
Como Nunca los Viste Antes!

HOROSCOPO ZODIACAL MARZO

ARIES

AMISTAD: En los problemas se descubren a los buenos amigos. **SALUD:** Muy buena. **SORPRESA:** Te reencontrás con una antigua amiga a quien no veías hacía mucho tiempo.

TAURO

AMISTAD: Es un mes propicio para iniciar nuevas relaciones. **SALUD:** Óptima. **SORPRESA:** Una visita inesperada te da una buena noticia. ¡No la dejes pasar!

GEMINIS

AMISTAD: Es bueno volver hacia atrás en el tiempo y recordar. **SALUD:** Excelente. **SORPRESA:** Una vieja ambición tuya se hace realidad.

CANCER

AMISTAD: Quizás te conviene olvidar lo echo. No hubo mala intención. **SALUD:** No comas tantos fritos. **SORPRESA:** Un familiar te sorprende con su visita.

LEO

AMISTAD: Un amigo te sorprende inesperadamente. **SALUD:** ¡No comas tantas golosinas!. **SORPRESA:** Te invitan a una fiesta a la que pensabas que no debías ir, y que te depara una grata alegría.

VIRGO

AMISTAD: En la barra conocés nuevos amigos recopados. **SALUD:** Diez puntos. ¡Bárbara! **SORPRESA:** Te hacen un obsequio que te hacía mucha falta.

LIBRA

AMISTAD: Tiempo de gran armonía y buena onda. **SALUD:** Buenísima. **SORPRESA:** Te invitan a ver una película bárbara.

ESCORPIO

AMISTAD: Esa persona que conociste va a ser muy importante en el futuro. **SALUD:** Óptima. **SORPRESA:** Una reacción inesperada.

SAGITARIO

AMISTAD: No te confíes de todo lo que te digan. **SALUD:** Tenés que hacer deporte. **SORPRESA:** Se soluciona rápidamente un problemita que te aquejaba.

CAPRICORNIO

AMISTAD: Un amigo te sorprende con una noticia. **SALUD:** Visitá a tu Dentista. **SORPRESA:** Una visita muy querida te depara una gran alegría.

ACUARIO

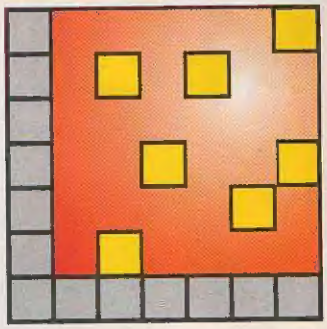
AMISTAD: ¡Seguro que es tu mejor amigo!. **SALUD:** De lo mejor. **SORPRESA:** Recibís una carta inesperada.

PISCIS

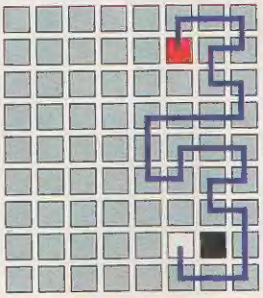
AMISTAD: Un amigo te brinda una gran ayuda. **SALUD:** De lo mejor. **SORPRESA:** Vas a realizar un viaje inesperado que te va a recopar..

SOLUCIONES

PLACA ENIGMA



LABERINTO DE COLORES



SOMBRA SECRETA

La sombra correcta es la D

GRILLA ZODIACAL

H-5; M-7; F-3; D-8; B-6

El cuadro diferente es el F-3

CUBO INCOMPLETO

Los cubos faltantes son 37.

SHAINA: EL PODER DE LA COBRA

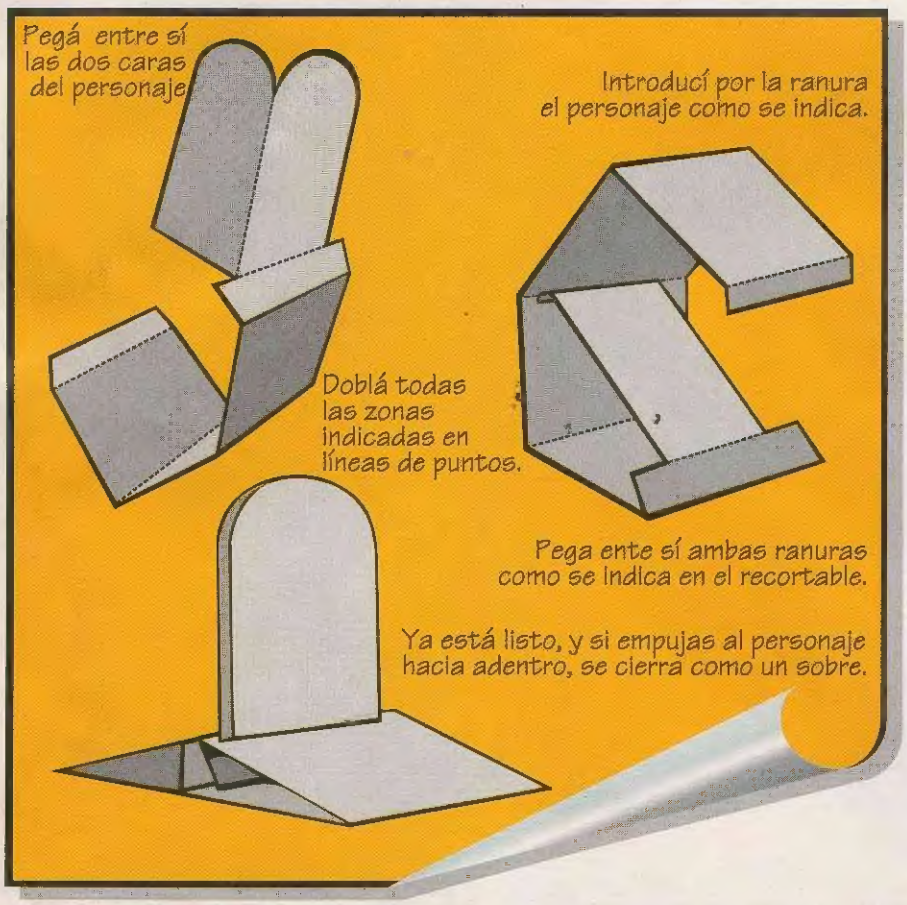
La cola correspondiente es la 3

Chicos: Por un error involuntario se filtraron errratas en las soluciones de juegos del número anterior. La Sombra Correcta era la B, y no la C. En la Grilla los cuadros pertenecen a L-3; E-17; D-3; H-8; E-25 y E-12. El cambiado es el H-8. Gracias.

2 HYOGA

PARA ARMAR

En este número te hacemos la segunda entrega de la serie coleccionable de tarjetas Pop-Up, con todos los personajes de las diversas sagas de Los Caballeros del Zodíaco, en esta oportunidad Hyoga, el Caballero del Cisne.

Para armarla, pegá la página sobre una cartulina resistente, y recortá con prolijidad la misma. Luego seguí los pasos que te indicamos en los esquemas, plegando en todas las líneas punteadas.*¡Es facilísimo!...*

Y queda espectacular.